

BootCamp Centro CGMLTI 🇨🇴 – ImpActo Maker 🚀

🇨🇴 Centro CGMLTI – ImpActo Maker 🚀

📅 Fechas (en escala):

- Jueves 18 de junio de 2026
- Jueves 25 de junio de 2026

🕒 Horario: 3:30 p. m. a 6:00 p. m.

👤 **Acompañamiento: Brian Alejandro Forero Forero**
(Coordinador Regional / Tutoría)

🎉 ¡Bienvenido/a al BootCamp ImpActo Maker!

Hola, Maker 💡

Nos alegra contarte que haces parte del BootCamp ImpActo Maker, una experiencia que impulsa la **cultura Maker** y el uso ético de la **Inteligencia Artificial en la educación**.

INFORMACIÓN IMPORTANTE

Conoce La Plataforma: <https://cursos.impactomaker.co/>

Tu usuario ya se encuentra **creado y habilitado**. Por favor ingresa con el **mismo correo electrónico** con el que estás recibiendo este agendamiento.

🔑 **Contraseña inicial: 12345678** (te recomendamos cambiarla al ingresar por primera vez para mayor seguridad).

⚠️ Nota aclaratoria:

El correo al cual está llegando la información es el mismo con el que te inscribiste. Con este mismo correo podrás acceder a la plataforma y a las sesiones sincrónicas virtuales. Por favor, abstente de ingresar con otro correo, ya que no se permitirá el acceso.

👉 Revisa bandeja principal, spam o no deseados.

💬 Grupo de WhatsApp:

👉 <https://chat.whatsapp.com/K1ItVH6c0yv5PpgxY80AAV>

📺 Recursos previos:

- ♦ Metodología GENIA: https://www.youtube.com/watch?v=A_b2riCy7g4&t=4s
- ♦ Plataforma ImpActo Maker: <https://www.youtube.com/watch?v=bgSYElFdbq8&t=8s>
- ♦ Video promocional: <https://www.youtube.com/watch?v=gr7ZUM4z2Ns>

✨ Nos vemos muy pronto para comenzar este camino Maker juntos.

Cuándo

Cada semana de 15:30 a 18:00 el jueves del jue 18 de jun al jue 25 de jun Hora estándar de Colombia

Información para unirse meet.google.com/zex-mbso-ejn

O marca el: +57 604 6090854 PIN: 640141239# [Más números de teléfono](#)

Calendar impactomaker@atlanttico.com

Quién (No se puede mostrar la lista de invitados porque es demasiado larga)

Hoy tendremos nuestro primer encuentro

 3:30 p. m. a 6:00 m.

así que

 Antes de iniciar: responde la línea base  <https://forms.gle/bJPimoKzrvgYJMBz9>

 Conoce la plataforma: <https://cursos.impactomaker.co/>

 Usuario: tu correo electrónico

 Contraseña inicial: 12345678

 Tutorial de acceso: <https://www.youtube.com/watch?v=xP1uKjzUZvk>

 Encuentro por Meet: meet.google.com/zex-mbso-ejn

 Si no puedes ingresar durante la sesión continuaremos con la inscripción

Teacher Mauricio Mancera

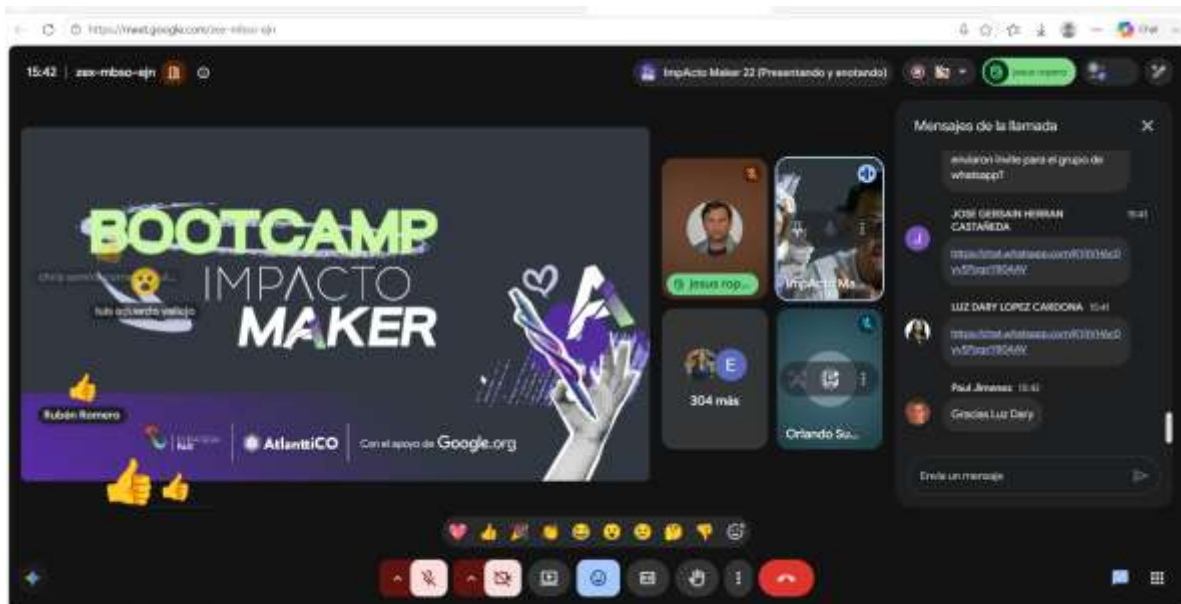
Tutorial de FILTRAR CORREOS:

<https://www.youtube.com/watch?v=c8hN1ySodcA>

<https://www.tiktok.com/@pedroseo/video/7506522525950610710>

<https://cursos.impactomaker.co/login/index.php>

Enlace de la página Impacto Maker





Que vamos a estudiar la IAG

Enlace del BANCO DE PROYECTOS:

<https://proyectos.impactomaker.co/>

Coudin



- ChatGPT

PROMPT 1

Prompt 1

Actúa como un investigador de problemáticas que quiere solucionar una situación de su entorno, (cambiar lugar de ejemplo), dame 5 problemáticas que puedo abordar y estén relacionadas con las ODS

Actúa como un investigador de problemáticas que quiere solucionar una situación de su entorno, (cambiar lugar de ejemplo), dame 5 problemáticas que puedo abordar y estén relacionadas con las ODS

PROMPT 2:

Actúa como un experto en investigación de las comunidades. Voy a trabajar con una metodología enfocada en creatividad y resolución de problemas. El problema que seleccioné es: ----- . ¿Mi problema está relacionado con los ODS? De no estarlo, ¿cómo lo puedo relacionar?

PROMPT 3:

Crea un Buyer Persona con el perfil de alguien que resulte afectado por mi problemática escogida. Esta persona debe tener las siguientes características: Nombre, Edad, Género, Características demográficas, Población, Nivel socioeconómico, Nivel académico, Necesidades de acuerdo al problema y Frustraciones

Prompt 4

Dame información y artículos confiables sobre cómo han solucionado esta problemática en diferentes países. Enfócate en soluciones que tengan un desarrollo maker y divide la información en viñetas por cada país

Link de Formulario Asistencia <https://forms.gle/tdoeqche6CacM3a47>

asistencia del SENA: <https://forms.gle/gjwh4pE3rTNoNjZr7>

Hola Makers 🚀

Espero se encuentren muy bien.

A continuación les comparto el enlace donde van a quedar nuestras grabaciones.

Ya está la sesión de ayer:

<https://drive.google.com/drive/folders/1NO6zznAngEET9OYSlabpPYn5EXJqHTAb>

También a motivarlos a terminar de explorar la plataforma hasta el CAPÍTULO 5 y subir las bitácoras de cada capítulo.

Cordial saludo a todos los instructores inscritos en el curso de IMPACTO MAKER (Jornadas Pedagógicas 2026):

Les recordamos que será el jueves 25 de junio con las siguientes metas por cumplir:

1. Avanzar hasta el capítulo 5 (recuerden que tenemos toda una jornada desprogramada). Ingresar a: <https://cursos.impactomaker.co/>
2. Asistir al evento de capacitación entre las 03:30 p.m. y 06:00 p.m. Ir a: <https://meet.google.com/zex-mbso-ejn>
3. Registrar asistencia que se compartirá por parte del SENA justo antes de las 06:00 p.m. (Se realizará cruce entre asistencia e inscripción para validar uso de desprogramación).
4. Cargue de certificado por 30 horas preferiblemente (A este certificado se accede respondiendo al formulario que indicará Brian durante la capacitación). Enlace para cargue del certificado según coordinación:
https://sena4.sharepoint.com/:f:/t/EPC_CGMLTI/IgBOsuftwXP-R4DQMGd-odvxAW_RAXYggPvSaJWmPD72H3I?e=xdCHoT



Página buena para investigación recomienda:

<https://consensus.app/>

Prompt:

dame documentos de Investigación relacionado con la enseñanza de programación en zonas rurales

Otra página investigación:

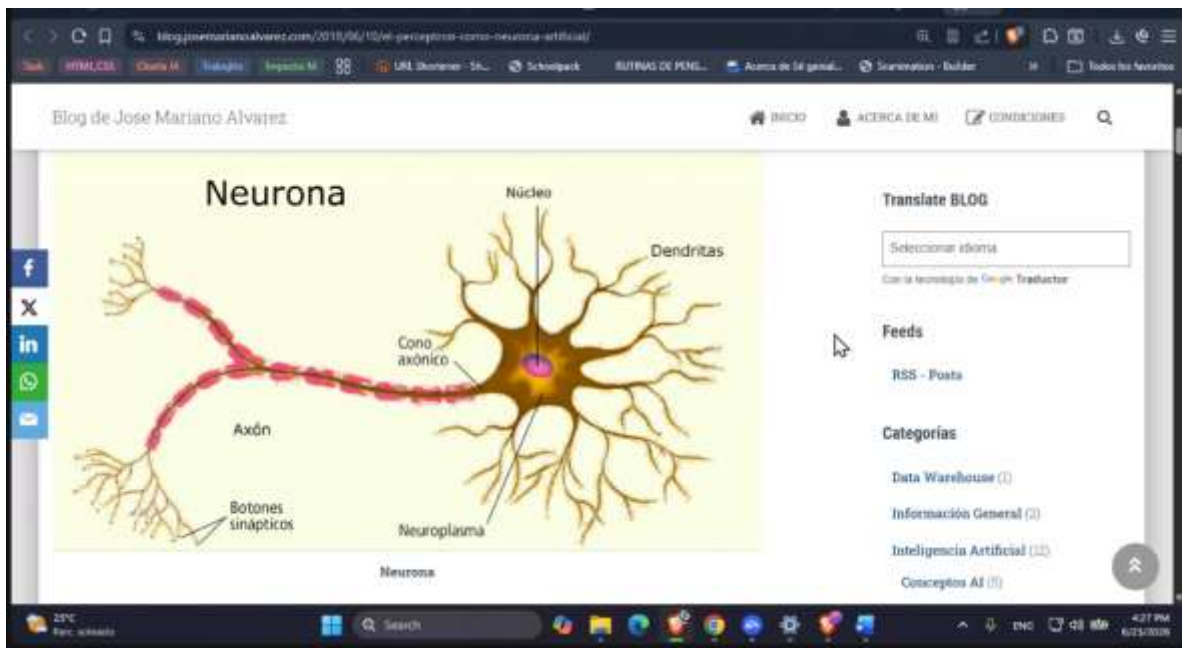
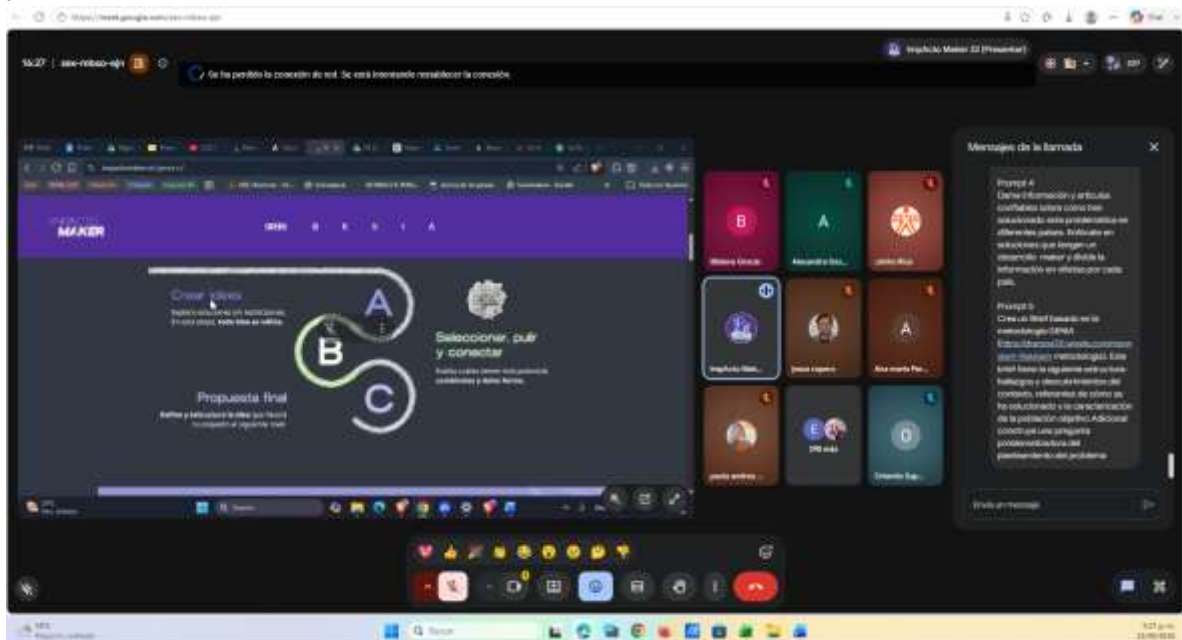
<https://www.researchrabbit.ai/>

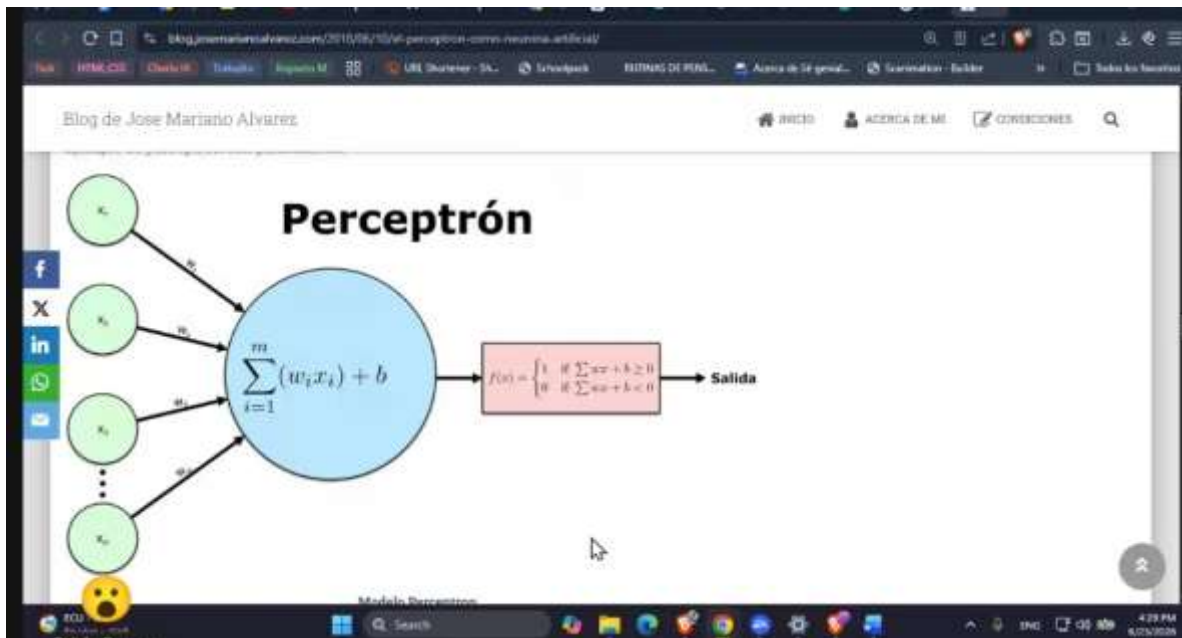
Prompt 4 Dame información y artículos confiables sobre cómo han solucionado esta problemática en diferentes países. Enfócate en soluciones que tengan un desarrollo maker y divide la información en viñetas por cada país.

Prompt 5 Crea un Brief basado en la metodología GENIA

(<https://dramos031.wixsite.com/mpondas4-0lab/geni> metodología). Este brief tiene la siguiente estructura: hallazgos y descubrimientos del contexto, referentes de cómo se ha solucionado y la caracterización de la población objetivo Adicional construye una pregunta problematizadora del planteamiento del problema

}





Prompt 6 Actúa como un experto en innovación y cultura Maker. Dame 10 ideas innovadoras que ayuden a solucionar mi problemática y mi pregunta problematizadora. Estas ideas deben tener un enfoque maker teniendo en cuenta mi público objetivo (bayer persona). Dame la respuesta en forma de lista.

Actúa como un experto en innovación y cultura Maker. Dame 10 ideas innovadoras que ayuden a solucionar mi problemática y mi pregunta problematizadora. Estas ideas deben tener un enfoque maker teniendo en cuenta mi público objetivo (bayer persona). Dame la respuesta en forma de lista.

Prompt 7 Simulemos que voy a participar en un concurso de ideas innovadoras tipo SharkTank, crea una lista de chequeo con 5 ítems para evaluar un conjunto de ideas y seleccionar la que mejor solucione mi problemática.

NADIA GISELA ARENAS URIBE

Con esta lista de chequeo, evalúa las 10 ideas que tenemos propuestas y dame las 3 más poderosas.

Prompt 8 Con esta lista de chequeo, evalúa las 10 ideas que tenemos propuestas y dame las 3 más poderosas.

Prompt 9 Genera una propuesta de valor y una propuesta de solución sobre la siguiente idea:
(--- en este espacio pegas la solución escogida anteriormente ---)

Página para redes neurales para los niños:

<https://teachablemachine.withgoogle.com/>

Prompt 10 Basado en mi problemática, crea un prompt para una IA generadora de imagen que represente todas las características de mi propuesta solución, actúa como un profesional en descripción de prompts y escríbela con detalle

Para hacer paginas WEB sin saber programar:

<https://chat.qwen.ai/>

Prompt 11 Actúa como un experto en desarrollo web y crea un prompt especializado para una IA que genere una página web donde detalle la problemática y la propuesta solución de mi problemática, específica en las buenas interacciones, colores acordes al proyecto, buen diseño y contenido

Cada uno de nosotros modificamos este Prompt 11 en algo

Otra página recomendada: Se puede hacer una IA

<https://chat.qwen.ai/>

Página para relacionar contenido con IA relacionado con página WEB:

<https://claude.ai/login>

Página Bajan el peso de la imagen y calidad:

<https://www.iloveimg.com/es/comprimir-imagen/comprimir-jpg>

Link de Formulario Asistencia <https://forms.gle/tdoeqche6CacM3a47>



Blanca Cecilia García Villarraga

18:12

Me debo salir, agradezco nos envíen la asistencia



ImpActo Maker 22

18:12

Asistencia SENA: <https://forms.gle/vMzXsbryNVRzUtF6>

Link de Formulario Encuesta Satisfacción <https://forms.gle/gjJkd1deX7qoxXtS6>

Datos FORMULARIO:

¿Qué herramientas encontraste más útiles durante el BootCamp? 🎯

Marca todas las herramientas que consideras que te ayudarán o aportarán a tu quehacer docente.

*

 Gemini

 ChatGPT

 NotebookLM

 Perplexity

 GitMind

 Leonardo IA

 Makeworld IA

 Visla

 Durable Página web

 Durable Marca

 Makereels

 Capcut

 Loom

 Bing Image

 Suno

 Elevenlabs

 Gamma

 Mixo

 Claude

 Quizalize

 Rubrik

 Coursebox

 Research Rabbit

 SciSpace

 Scribbr